

Рабочая программа модуля 3 «Создание мультимедийного контента» дополнительной профессиональной программы повышения квалификации **«Использование ИКТ-технологий в дошкольном образовании»**, утверждённой решением Ученого совета протокол № 1 от «15» января 2021 г.

№ п/п	Виды учебных занятий, учебных работ	Содержание	Планируемые результаты обучения по программе
Тема 3.1. Работа с растровыми и векторными графическими редакторами	Лекция (4 часа)	Применение компьютерной графики. Графические редакторы. Растровая и векторная графика. Виды и форматы изображений. Цветовые модели. Растровый редактор. Интерфейс растрового редактора. Содержание команд функционального меню, инструменты навигации. Техника рисования в растровой среде. Многослойные изображения. Работа со слоями. Каналы и маски, стили и эффекты. Окно программы векторного графического редактора. Команды главного меню, панель инструментов. Операции с объектами. Редактирование геометрической формы объекта. Рисование и редактирование объектов произвольной формы, кривая Безье. Работа с цветом, прозрачность объекта, цветоделение. Средства повышенной точности, линейки, сетки, направляющие. Использование растровых изображений.	Знать технологические приемы создания и редактирования растровых и векторных изображений
	Практическое занятие (4 часа)	Изучение интерфейса и основных возможностей графических редакторов Paint, Gimp, встроенного редактора Word	Уметь создавать и редактировать графические изображения в растровых и векторных графических редакторах
	Самостоятельная работа (2 часа)	Создание растровый рисунок используя стандартный редактор Paint	Уметь создавать и редактировать графические изображения в растровых графических редакторах

Тема 3.2. Обработка видеoinформации	Лекция (2 часа)	Рабочее окно Киностудии Windows. Добавление контента для работы. Средства для работы с видео. Средства для работы со звуком. Средства для работы с текстом. Форматы и сохранение фильма.	Знать технологию создания видеофайлов
	Практическое занятие (4 часа)	Добавление видеофайла, резка видео. Анимация фото. Переходы. Наложение звука. Резка звука. Микширование звука	Уметь создавать слайдшоу из фотографий с добавлением анимации, текста, переходов
Тема 3.3. Основы обработки звуковой информации	Практическое занятие (2 часа)	Рабочее окно Audacity. Запись звука с микрофона. Добавление аудиофайлов на монтажный стол Audacity. Резка аудиофайлов. Удаление шума.	Уметь создавать и редактировать звуковые файлы
	Самостоятельная работа (2 часа)	Создание видеоролика с наложением звука	Уметь создавать и редактировать аудио- и видеофайлы
Тема 3.4. Разработка динамических мультимедийных презентаций	Лекция (4 часа)	Введение понятия мультимедийной презентации. Виды презентаций. Особенности вставки различных объектов в презентацию. Использование шаблонов. Элементы мультимедийной презентации. Использование переходов, анимации. Интерактивная мультимедийная презентация. Форматы мультимедийных презентаций. Показ или представление презентации. Управляющие кнопки. Гиперссылки.	Знать приемы создания, редактирования и форматирования мультимедийных презентаций
	Практическое занятие (2 часа)	Изучение интерфейса и возможностей программы Power Point. Ответить на вопросы: Разработка презентации о группе с использованием мультимедийных элементов, элементов управления, триггеров.	Уметь создавать нелинейные презентации с использованием элементов управления
	Самостоятельная работа (2 часа)	Разработать нелинейную презентацию-игру для детей старшей группы	Уметь создавать нелинейные презентации с использованием элементов управления
Тема 3.5. Изучение ПО для создания анимации и мультипликации	Лекция (2 часа)	Теоретические основы мультипликации. Виды анимации. Знакомство с процессом цифровой фотосъемки и покадровой съемки сюжета. Технология создания мультфильмов средствами пошаговой анимации (Stop Motion Animation). Изучение возможностей программного обеспечения и онлайн-сервисов для создания стоп-моушен анимации. Возможности программы Power Point для создания 2D-анимации.	Знать возможности ПО и онлайн-сервисов для создания стоп-моушен анимации

	Практическое занятие (4 часа)	Создание стоп-моушен анимацию продолжительностью не менее 5 секунд (6-12 кадров/сек.) по мотивам русской народной сказки. Создать анимированную презентацию на свободную тему.	Уметь создавать по-кадровую анимацию
Тема 3.6. Интерактивные средства обучения	Лекция (2 часа)	Интерактивные средства обучения как эффективный инструмент образовательной деятельности. Современные аппаратные и программные средства интерактивного обучения. Обзор основных типов интерактивных досок, их функциональных возможностей и принципов работы. Программное обеспечение для интерактивных досок: обзор, функциональные возможности. Работа с интерактивной доской Active Board. Знакомство с программным обеспечением ActivInspire, его функциональными особенностями. Система интерактивного голосования и тестирования ActivExpression. Методические аспекты организации процесса обучения с использованием современных интерактивных дидактических средств: интерактивной доски, системы голосования и тестирования, документ-камеры электронных учебных пособий, сервисов web 2.0 и др.	Знать функциональные возможности интерактивных досок и программного обеспечения
	Практическое занятие (2 часа) Стажировка (8 часов)	Разработка флип-чарта к учебному занятию с использованием интерактивного оборудования. Работа на стажировочной площадке. Обсуждение занятия с использованием средств ИКТ. Определение эффективности применения средств ИКТ. Составление альтернативного плана занятия.	Уметь разрабатывать дидактические материалы для использования на интерактивных досках