

Рабочая программа модуля 4 «Технология дополненной реальности» дополнительной профессиональной программы повышения квалификации «**Методика и технологии работы в программах 3D-моделирования. Программа для 3D моделирования и визуализации Blender. Внедрение технологий виртуальной и дополненной реальности в образовательный процесс**», утверждённой решением Ученого совета протокол № 1 от «15» января 2021 г.

№ п/п	Виды учебных занятий, учебных работ	Содержание	Планируемые результаты обучения по программе
Тема 4.1. Основные решения работы с инструментарием дополненной реальности. Маркеры, метки, AR-приложения	Лекция (1 час)	Дополненная реальность AR. Маркер. Метка. AR-приложение.	<i>Знать</i> понятие дополненной реальности, принципы работы маркера, меток
	Практическое занятие (1 час)		<i>Уметь</i> создавать AR-приложения с маркером
Тема 4.2. Работа с контентом, с программами	Практическое занятие (2 час)	Создание AR-приложения с маркером	<i>Уметь</i> создавать AR-приложения с маркером
Тема 4.3. Установка приложения	Практическое занятие (1 час)	Сохранение приложения на устройство. Расширения. Импорт/экспорт на устройства.	<i>Уметь</i> устанавливать AR-приложения на устройства