

Рабочая программа модуля 3 «Панорамная съемка – видео 360°»
 дополнительной профессиональной программы повышения квалификации
«Методика и технологии работы в программах 3D-моделирования.
Программа для 3D моделирования и визуализации Blender. Внедрение
технологий виртуальной и дополненной реальности в образовательный
процесс», утверждённой решением Ученого совета
 протокол № 1 от «15» января 2021 г.

№ п/п	Виды учебных занятий, учебных работ	Содержание	Планируемые результаты обучения по программе
Тема 3.1. Работа с камерами 360°	Практическое занятие (2 часа)	Технологии панорамных видео и фото, принципы работы панорамных камер	<i>Уметь</i> включать и настраивать камеры 360°
Тема 3.2. Создание виртуальной экскурсии 360°/ квест-викторины 360°	Практическое занятие (2 часа)	Съемка видео 360°, программы монтажа панорамных роликов, протестирование смонтированных видео в собственных VR-устройствах	<i>Уметь</i> снимать панорамное видео по придуманному сценарию, обрабатывать отснятое видео.