

Рабочая программа модуля 3 «Трёхмерное моделирование» дополнительной профессиональной программы повышения квалификации
«Базовые технологии графического дизайна. Специфика преподавания инженерного дизайна САД и аддитивных технологий»,
 утверждённой решением Ученого совета
 протокол № 1 от «15» января 2021 г.

№ п/п	Виды учебных занятий, учебных работ	Содержание	Планируемые результаты обучения по программе
Тема 3.1. Управление окном «Дерево построения»	Практическое занятие (4 часа)	Возможности дерева модели для создания трёхмерных деталей. Ориентация. Эскиз. Основные способы создания трёхмерной детали.	Уметь применять возможности дерева модели для создания трёхмерных деталей, уметь менять ориентацию осей, создавать эскиз.
Тема 3.2. Построение трехмерной модели прямоугольника и окружности	Практическое занятие (2 часа)	Трёхмерная модель. Трёхмерные модели на основе прямоугольника и окружности.	Уметь создавать трехмерную модель прямоугольника и окружности
Тема 3.3. Операции (выдавливание, вращение, операция по сечениям). Моделирование тела вращения	Практическое занятие (2 часа)	Операции создания трёхмерных тел. Выдавливание, вращение, операция по сечениям, массив.	Уметь создавать трёхмерные модели на основе вращения, выдавливания, операции по сечениям.
Тема 3.4. Операция «Сборка»	Практическое занятие (2 часа)	Базовые принципы работы со сборкой: добавление деталей, наложение сопряжений	Уметь создавать сборочные чертежи