

**Рабочая программа модуля 2 «Интерфейс системы «КОМПАС 3D». Операции построения и редактирования»** дополнительной профессиональной программы повышения квалификации **«Базовые технологии графического дизайна. Специфика преподавания инженерного дизайна САД и аддитивных технологий»**, утверждённой решением Ученого совета протокол № 1 от «15» января 2021 г.

№ п/п	Виды учебных занятий, учебных работ	Содержание	Планируемые результаты обучения по программе
<b>Тема 2.1. Интерфейс системы КОМПАС-3D. Построение геометрических объектов</b>	Лекция (1 час)	Понятие и виды САД. Основные элементы интерфейса КОМПАС-3D: рабочее поле, строка состояния и меню, полосы прокрутки, панель инструментов. Принципы построения геометрических примитивов (точка, окружность, отрезок, многоугольник, непрерывный ввод объектов и пр.)	Знать принципы персональной настройки элементов интерфейса Компас 3D, построения геометрических примитивов (точка, окружность, отрезок, многоугольник, непрерывный ввод объектов и пр.)
	Практическое занятие (1 час)	Основные элементы интерфейса КОМПАС-3D: рабочее поле, строка состояния и меню, полосы прокрутки, панель инструментов. Построение геометрических примитивов (точка, окружность, отрезок, многоугольник, непрерывный ввод объектов и пр.)	Знать производить персональную настройку элементов интерфейса Компас 3D, строить геометрические примитивы (точка, окружность, отрезок, многоугольник, непрерывный ввод объектов и пр.)
<b>Тема 2.2. Редактирование в КОМПАС-3D</b>	Лекция (1 час)	Принципы редактирования в КОМПАС-3D.	Принципы редактирования в КОМПАС-3D.
	Практическое занятие (1 час)	Принципы редактирования в КОМПАС-3D.	Уметь редактировать геометрические примитивы в КОМПАС-3D.